



El taller de MediaLab cuenta con una nueva impresora

¡HOLA!

Llevamos casi un mes con el servicio de impresión 3D en funcionamiento para la Universidad de Oviedo y el volumen de trabajo nos ha obligado a adquirir una nueva impresora 3D. Contamos con siete impresoras FDM y una de resina.

Es una de las novedades de estas dos semanas, pero también os contamos cómo resolver el problema de dar de comer a las medusas el fin de semana y los pasos del programa Academy además de novedades en Superhéroes.

ÚLTIMOS DATOS DE PROYECTOS

Generación energía hasta hoy de la instalación solar: 9,15 MWh



media
lab_

Hablaremos de...

PUERTAS ABIERTAS SUPERHÉROES

COMIDA PARA MEDUSAS

SENSORES CO2

ACADEMY

PUERTAS ABIERTAS SUPERHÉROES



Los voluntarios del proyecto Superhéroes abrieron las puertas del MediaLab para recibir a la prensa y a todas las personas interesadas en el proyecto.

Ese mismo día, tuvimos la primera reunión con SAUCE y la fundación DKV para realizar un primer piloto de colaboración y así llevar el proyecto Superhéroes a Camboya.

[ver noticia TPA](#)

ADMINISTRADOR DE COMIDA PARA MEDUSAS



Llevamos ya un tiempo con nuestras mascotas las medusas en el espacio MediaLab. Una de las cosas que sabemos desde el primer día es que tienen que comer una o dos veces al día y eso supuso un problema para nosotros. Los fines de semana MediaLab está cerrado...

Pero no hay problema, Marcos se ha puesto manos a la obra y ha diseñado y fabricado un pequeño alimentador de medusas con un servo y un ESP32. Una pipeta tiene cargada la comida y un pequeño servo gira lo suficiente para presionarla y que descargue la cantidad justa de comida. Lo hace dos días y este fin de semana hemos realizado la primera prueba.

¿Habrá funcionado? Os lo contaremos en el próximo boletín...

SENSORES CO2

Seguimos mejorando los sensores, añadiendo sencillez de montaje y realizando experimentos tomando muestras para ver el cambio de medidas dentro de un mismo espacio.



ACADEMY

En noviembre se ha unido al equipo, Xana, estudiante de pedagogía que forma con María el equipo de formación y que ya está trabajando en diferentes proyectos de formación: aplicaciones educativas, tutoriales de creación de proyectos electrónicos y organización de hackatones.

