



PRIMER PROTOTIPO DE TRAMPA PARA VELUTINAS

¡HOLA!

Bienvenidos a un nuevo boletín de noticias del MediaLab.

En esta ocasión queremos poneros al día de la instalación solar, el proyecto de economía azul, la trampa de las avispas y el nuevo proyecto de cuadernos, además de más reflexiones de los estudiantes del curso IF 3.0

¡Esperamos que estéis bien! ¡Cuidaros!

ÚLTIMOS DATOS DE PROYECTOS

Generación energía hasta hoy de la instalación solar: 1103 kWh

Proyecto Mascarilla01: 2363 mascarillas donadas

Hablaremos de...

**PANELES SOLARES
ECONOMÍA AZUL
VELUTINA
CUADERNO DISEÑO
IF 3.0**



media
lab_

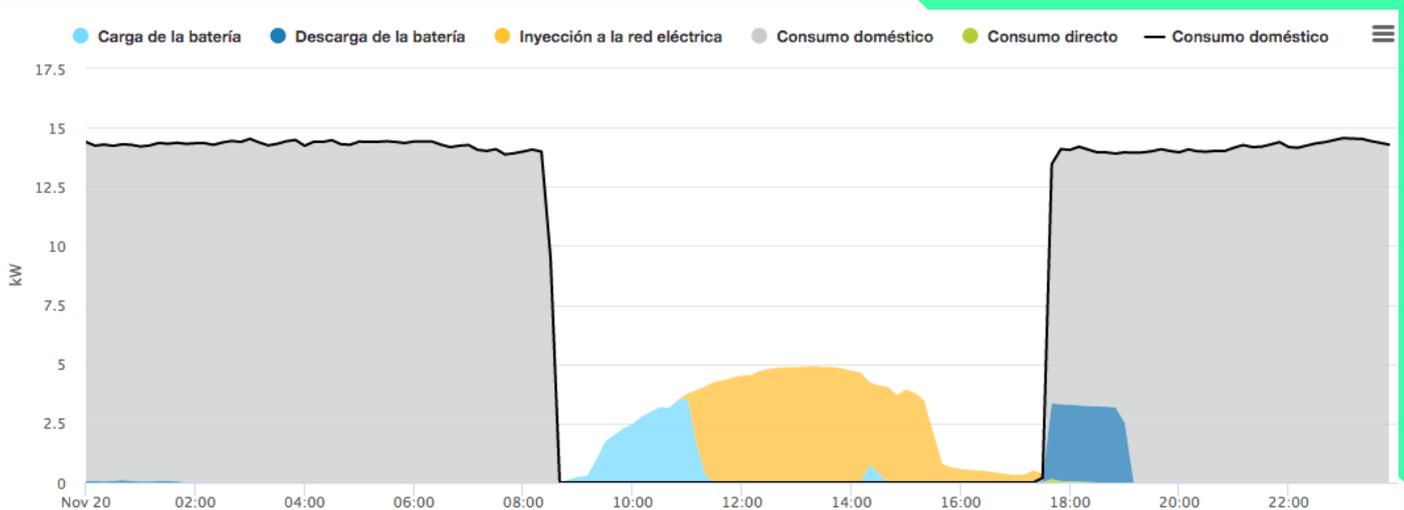
PANELES SOLARES

SUPERADOS LOS 1000 KWH

Desde la puesta en marcha en septiembre, las placas solares del edificio polivalente han generado más de 1000 kWh de energía. Os queremos mostrar con esta gráfica su funcionamiento un día soleado (concretamente el viernes 20 de octubre de 2020).

Cuando empieza a recibir los primeros rayos de sol, la energía generada por las placas se almacena en las baterías (capacidad 6 kWh). Alrededor de las 11:30, las baterías están cargadas y la energía se vierte a la red del edificio. Alrededor de la una de la tarde se produce el mayor pico de potencia de generación (roza los 5 kW). La máxima potencia es de 6,4 kW, pero estamos en octubre y las condiciones no son las ideales). Sobre las cinco de la tarde se produce una caída fuerte en la generación debido a que el edificio proyecta sombra sobre las placas. Se observa la caída tan grande en el rendimiento.

Finalmente, a las seis de la tarde se encienden unas luces exteriores que están conectadas directamente a la instalación. La demanda de esas luces es muy alta y ante la ausencia de luz, se activa la batería que aporta durante una hora y media más o menos la energía acumulada durante el día.



ECONOMÍA AZUL

PARTICIPACIÓN DE LOS COLES

Dentro del proyecto de innovación abierta "Horizonte azul", los estudiantes de 2º ESO y 4º ESO del Colegio Corazón de María de Gijón, participan de este reto: Escribir un microrrelato sobre Gijón y el mar.

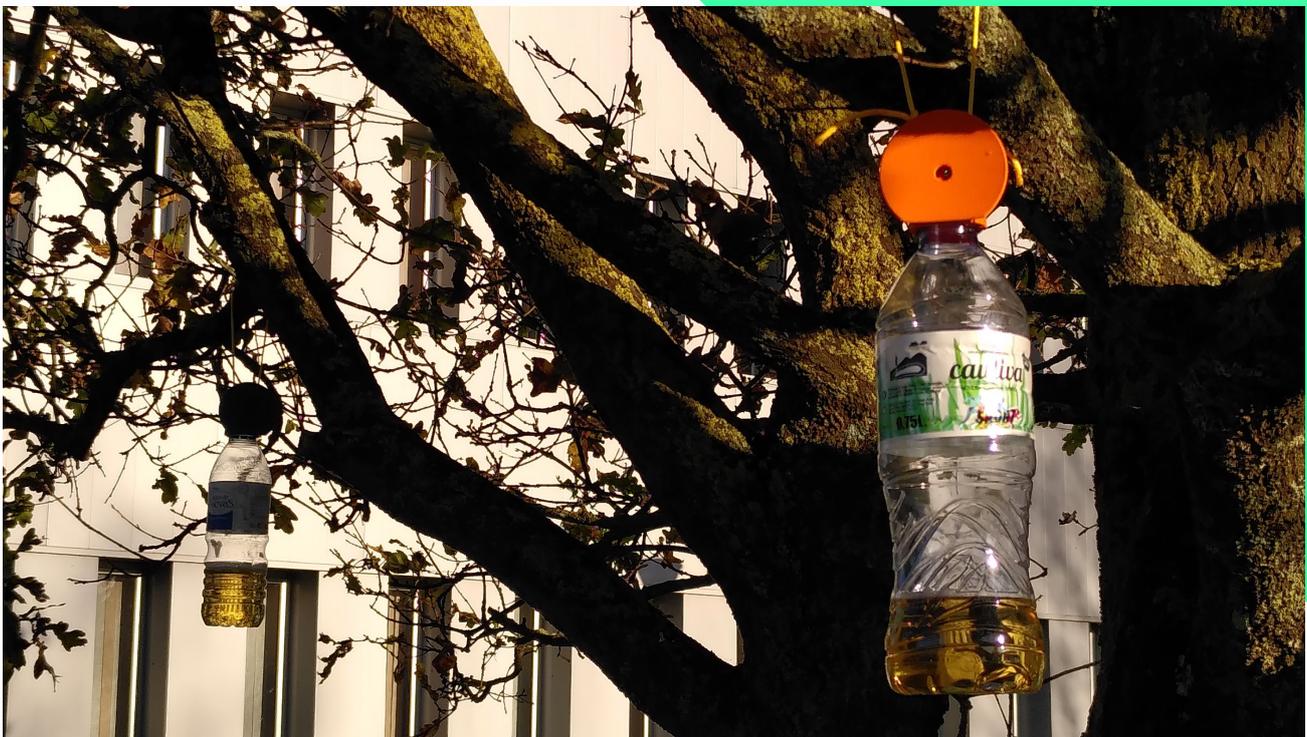
El proyecto está siendo desarrollado por nuestro residente en prácticas Víctor Muñiz y se presentarán los resultados en unas jornadas que se celebrarán próximamente.



VELUTINA

PROBANDO PROTOTIPOS

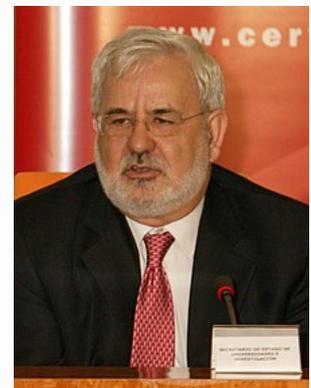
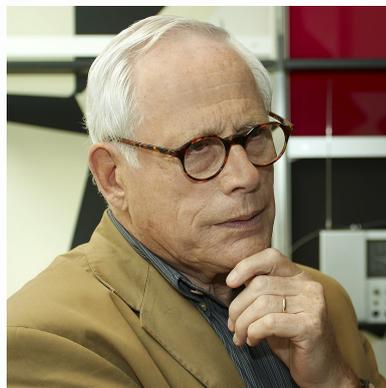
Después de más de 20 pruebas, ya estamos haciendo pruebas "de campo" con el primer prototipo de trampa para avispas velutinas. Tenemos instaladas dos trampas en los alrededores del edificio polivalente y estamos analizando su rendimiento en comparación con trampas comerciales. Por cierto, a sugerencia de los expertos hemos puesto como atrayente un poco de sidra. Colaboran en el proyecto el zoólogo Andrés Arias y Víctor Vázquez de la dirección general de Medio Rural.



BUEN DISEÑO

NUEVO CUADERNO

Próximamente lanzaremos un nuevo cuaderno del MediaLab. En esta ocasión servirá a modo de guía y orientación en la elaboración de nuevos productos. El contenido se construirá sobre las visiones de "Good Design" de [Dieter Rams](#) y de "tecnologías entrañables" de [Miguel Ángel Quintanilla](#).



IF 3.0

REFLEXIONES DE LA SESIÓN "BASURA DIGITAL". SESIÓN IMPARTIDA EL 22 DE OCTUBRE POR PABLO REVUELTA

AUTORES: [Rafael Gomez Villegas](#), [Carla García Cárdenas](#), [Antonio García Concha](#), [María González Pereira](#)

Parece claro en pleno siglo XXI que la gestión eficiente de los residuos es una de las grandes metas de nuestro tiempo. Y concretamente la chatarra electrónica es uno de los problemas que más rápido crecen y que plantean más riesgos medioambientales, debido en gran parte a la naturaleza de sus componentes, y al hecho de que solo el 20% se recicla. Por tanto, el tema está en incrementar esta cifra. ¿Cómo lo hacemos?

Primero deberíamos analizar las causas del problema. Podemos estar más o menos de acuerdo en que hay un consumo excesivo de estos bienes, pero parece también evidente que no podemos confiar en cambiar nuestro modo de vida ni nuestro sistema económico a tiempo para evitar un desastre global. Quizás por eso sería mejor centrarnos en otros dos aspectos: la legislación y la tecnología.

En cuanto a la legislación, nos enfrentamos al hecho de que muchas veces la basura parece no ser de nadie, y esa neblina muchas veces evita que los responsables se hagan cargo. También, claramente, muchas veces esto ocurre a los ojos de los gobiernos, que ante una recompensa económica prefieren mirar hacia otro lado. Pero sin que esto sirva para echar culpas a nadie, un primer acercamiento a la solución sería establecer una legislación firme y global contra la contaminación. Y como, seamos honestos, realmente no podemos confiar en el buen proceder de la gente, un impuesto sobre los residuos sería un posible enfoque.

Pero esto no va a frenar que se generen residuos tecnológicos. Por tanto, quizás lo más sensato sería invertir en ciencia, para que se puedan descubrir maneras de gestionar estos residuos responsablemente, como ya se está haciendo con otra clase de basura.

Con todo, podemos concluir que, aunque no sea una solución definitiva, se puede dar el primer paso para intentar, aunque no frenar, ralentizar este problema.

